



**UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE CIÊNCIAS HUMANAS, LETRAS E ARTES
DEPARTAMENTO DE HISTÓRIA**

PRÉ-HISTÓRIA

PROF^a DR^a PRISCILLA GONTIJO LEITE

**PLANO DE AULA
“EVOLUÇÃO: ASPECTOS COGNITIVOS E SOCIAIS”**

João Pessoa
2017

I. Plano de Aula

Aula apresentada em 18 de outubro de 2017.

Tempo estimado: Duas aulas de 45 minutos.

II. Dados de Identificação

Disciplina: História.

Série: 6º ano do Ensino Fundamental.

Professores:

- Ana Beatriz Saraiva Leite;
- Ana Laura Santos Medeiros;
- Bruno Henzo Cabral Meireles;
- Carlos Antonio Henrique Sobrinho;
- Francinally Pereira de Melo;
- Gustavo Silva Diniz;
- Mariana Karen Alves Dos Santos.

III. Tema

Evolução Humana: Aspectos Cognitivos e sociais.

IV. Conteúdo

- Evolução Humana: Conceito e problematização das diferentes visões do tema;
- Aspectos biológicos e históricos da evolução humana;
- Processo de instrumentalização;
- Coexistência das espécies do gênero *Homo*;
- Desenvolvimento dos aspectos cognitivos.

V. Objetivo Geral

Adquirir conhecimento à respeito da evolução humana e seus principais aspectos, ressaltando a coexistência de algumas espécies do gênero *Homo*.

VI. Objetivos específicos

1. Entender o processo da evolução humana na Pré-História;
2. Compreender o contexto em que se deu o surgimento do gênero *Homo*;

3. Identificar os principais aspectos relacionados ao uso de ferramentas líticas;
4. Analisar o comportamento distinto de cada hominídeo.

VII. Organização das aulas

1ª Aula (45 minutos)

Local: Sala de aula

Material usado nessa aula:

- Quadro;
- Lápis para quadro branco/giz;
- Notebook;
- Datashow e Caixa amplificadora.
- Vídeo da série de televisão estadunidense “*Cosmos: A Spacetime Odyssey*”;
- Imagens que façam uma problematização a respeito da evolução como processo linear.

Desenvolvimento da aula:

- Nesta primeira aula haverá uma explicação sobre o conceito de evolução. Logo em seguida, será exibido um recorte da série “*Cosmos: A Odisséia do Espaço*”, onde introduzirá o processo de mutação genética e a seleção natural para um maior entendimento do alunato. Recorte do segundo episódio(9:01 até 21:35 minutos).



Título “Cosmos: Uma Odisséia no Espaço-Tempo”.

Produtora: National Geographic (Estados Unidos da América).

Ano de produção: 2014.

Sinopse: “*Cosmos: Uma Odisséia do Espaço-Tempo*” é uma série americana de documentário científico. Uma continuação da série de 1980, *Cosmos*, que foi apresentada por Carl Sagan. O apresentador da nova série é o físico Neil deGrasse Tyson. O recorte do segundo episódio dessa série retrata o processo da evolução, conceito proposto por Charles Darwin. E apresentado aspectos da mutação genética e seleção natural.

Disponível em: <<http://www.seriesonlinehd.org/assistir-cosmos-uma-odisseria-do-espaco-tempo-legendado-online/>>

- Além disso, por meio de imagens, será apresentado as principais características que diferenciam as espécies de gênero *Homo*.

Hominização - Espécies

- **Homo habilis**
 - . 2 milhões anos A.P
 - . Altura - 1,20/1,50 m
 - . Crânio - 800 cm³

- **Principais características**

- . Locomoção bípede
- . Construção das primeiras ferramentas
- . Prática canibalagem
- . Coleta de alimentos vegetais



Homo habilis

Hominização - Espécies

- **Homo erectus**
 - . 1,5 milhões de ano A.P
 - . Altura - 1,50/1,70 m
 - . Crânio - 1100 cm³

- **Principais características**

- . Locomoção bípede
- . Verticalidade
- . Habilidade Manual
- . Domesticação do fogo



Homo erectus

Hominização - Espécies

- **Homo neanderthalensis**
 - . 200 mil anos A.P
 - . Altura - 1,60/1,70 m
 - . Crânio - 1700 cm³

- **Principais características**

- . Possível noção de morte
- . Adaptação ao frio da Europa
- . O mais robusto entre os Homo



Homo neanderthalensis

Hominização - Espécies

- **Homo sapiens**
 - . 100 mil anos A.P
 - . Altura - 1,60/1,75 m
 - . Crânio - 1500 cm³

- **Principais características**

- . Desenvolveu a maior indústria lítica
- . Revolução Cognitiva (50 mil A.P)
- . Adaptação ao clima em todo o globo



Homo sapiens

Hominídeos - características gerais.

Disponível em: <https://pt.slideshare.net/carlosvieira/paleolitico-e-neolitico-2406933?qid=9b0016b2-fc2d-4165-b3d4-fe5792bb9a97&v=&b=&from_search=2>
(adaptado) acessado em 17/10/17.

- Por fim, a aula acabará com o requerimento de uma redação extracurricular. O professor pedirá ao alunato uma dissertação sobre sua visão do processo da

evolução humana, apontando os principais equívocos presentes no senso comum a respeito deste tema. (mínimo 07 linhas).

2ª Aula (45 minutos)

Local: Sala de informática (caso a escola não possua, será feito em sala de aula).

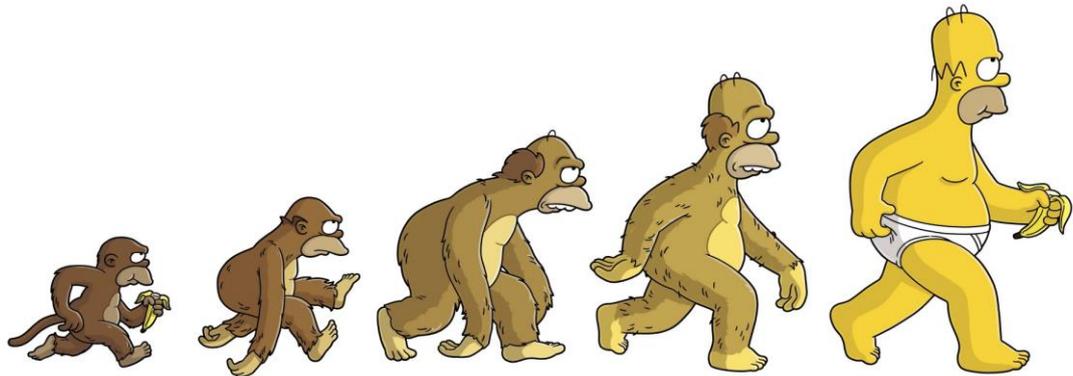
Material usado nessa aula:

- Computadores com acesso a internet;
- Datashow;
- Imagens das diferentes indústrias líticas na Pré-História;
- Jogo Evolucy (RPG maker).

Desenvolvimento da aula:

- Nesta segunda aula, será recebido as redações requisitadas anteriormente, sendo aberto uma discussão à respeito da imagem da evolução percebida muitas vezes de maneira linear. Cada aluno apresentará a sua opinião durante o debate.

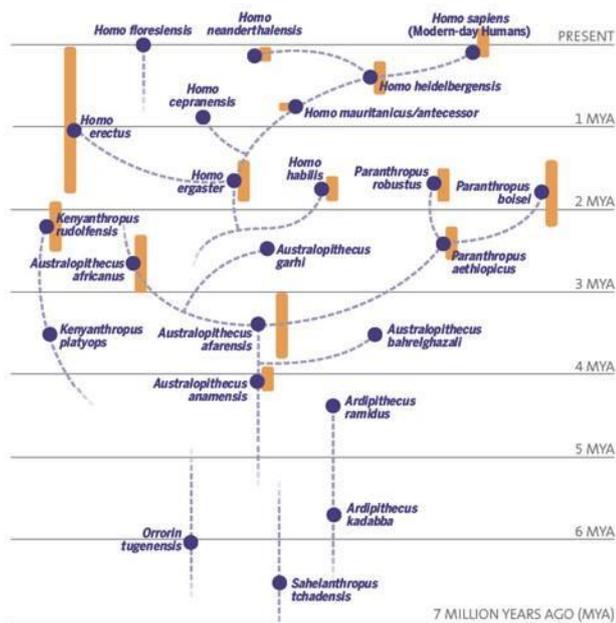
Visão linear da evolução (distorção da concepção evolucionista do desenvolvimento humano):



Disponível em :

<<http://www.darwin.bio.br/?p=118>> acessado em 16/10/17.

Visão que demonstra a linhagem do gênero Homo e coexistência de espécies:



Disponível em:

<<http://www.darwin.bio.br/?p=118>> acessado em: 16/10/17.

- Será apresentado, por meio de imagem, algumas ferramentas das indústrias líticas dos hominídeos na Pré-História.



Indústria lítica Olduvaiense.

Disponível em:

<http://www.cerebromente.org.br/n12/mente/evolution/evolution06_p.html>
acessado em 16/10/17.

- O jogo RPG maker Evolucy mostrará diversos aspectos que foram ditos nas aulas anteriores.

VIII. O Jogo

Plataforma digital *Humanizart*: É um site que tem como objetivo inicial ser o suporte do jogo, onde será disponibilizado para as pessoas fazerem o download. Além disso, apresenta informações à respeito do processo de criação do RPG maker *Evolucy*, criado com a intenção de facilitar o ensino de alguns aspectos relacionados a Pré-História. Por fim, possui informações sobre quem o criou e desenvolveu, sobre as pessoas que ajudaram na construção e a orientadora do projeto.

- Página inicial do site:



- Página para download:



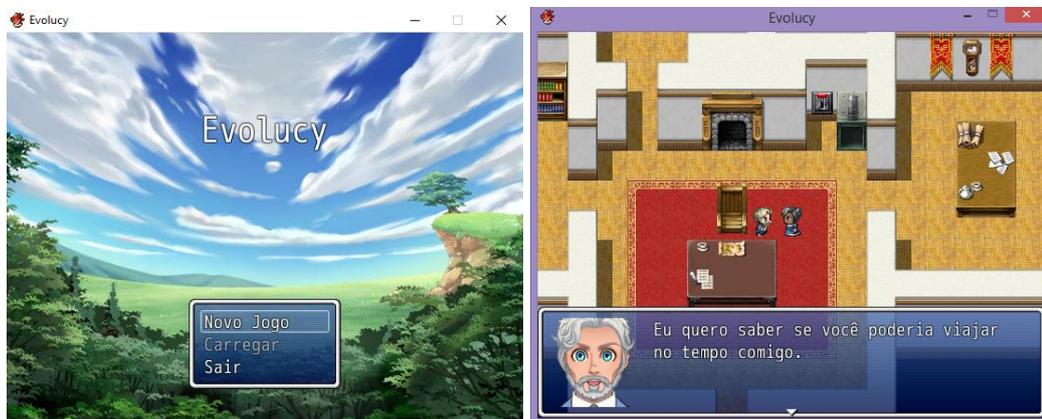
Disponível em:

<<http://humanizarte8.webnode.com/evolucy/>> acessado em 15/10/17.

Objetivo do jogo: *Evolucy* é um jogo de RPG maker, que consiste em demonstrar atividades relacionadas com o cotidiano dos nossos ancestrais, por meio de um game interativo que possibilita maior compreensão dos adolescentes sobre o estudo da Pré-história.

Resumo da demo jogo: O jogo nos apresenta a corajosa Lucy, uma estudante apaixonada por Pré-História, que se vê presa em uma situação incomum com seu professor Walter. O professor é o construtor de uma máquina que possui a capacidade

de voltar no tempo. Acidentalmente, são levados há aproximadamente 2 milhões de anos de volta ao passado. Eles não esperavam que o reator da máquina do espaço-tempo iria sobreaquecer, e despedaçar. Lucy e Walter foram parar em uma época bastante hostil para os seres humanos do tempo atual. O objetivo deles é encontrar os pedaços do reator e a máquina para voltarem ao seu tempo. Nesta incansável busca por tais pedaços, Lucy e Walter acabam se deparando com animais de outra época, e inclusive uma das espécies do gênero *Homo*, o *habilis*. Haverá momentos em que Lucy precisará fazer contato com o *Homo habilis* e perceber aspectos comuns de sua espécie, sua indústria lítica e aspectos sociais. Por fim, depois de encontrar os pedaços e montar a máquina do tempo-espaço, eles são acidentalmente levados à outro lugar. A cada salto no tempo-espaço, encontrarão diferentes espécies do gênero *Homo*, como o *habilis* na África e o *erectus* na Ásia.



Imagens retirada do RPG maker Evolucy: Abertura do jogo; Encontro com o professor. Fonte: Arquivo Pessoal.



Imagens retirada do RPG maker Evolucy: Mapa que contém as fases do jogo. Fonte: Arquivo Pessoal.

IX. Bibliografia

- HARARI, Yuval Noah. **Sapiens: Uma Breve História da Humanidade**. Trad. Janaína Marcoantonio. Porto Alegre. Ed. L&PM, 2014.
- MITHEN, Steven. **A Pré-História da Mente**. Trad. Laura Cardelini São Paulo: Ed. Unesp, 2002.
- NEVES, Walter Alves e PILÓ, Luís Beethoven. **O Povo de Luzia – Em busca dos primeiros americanos**. Porto Alegre. Ed. Globo, 2008.